

單元 1 空間概念

1 空間概念

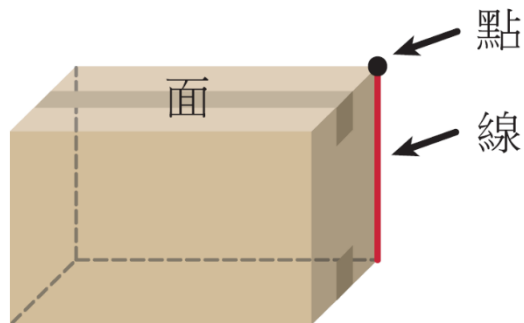
生活在立體（三度）空間中，我們不但可以前後與左右移動，還可以上下移動。除活動範圍外，生活中所見的事物很多也是立體的，例如下圖中，形如長方體的大樓因此，有必要將討論的範圍由平面推展到空間。

本單元我們將採用直觀的概念，探討空間中的直線、平面及它們彼此之間的關係。



甲、點、線、面的基本事實

在空間中，點、線、面是構成圖形的基本物件，如下圖的長方體紙箱就可清楚看到點、線、面。



在空間中，點、線、面之間存在三個直觀上的基本事實敘述如下：

- (1) 相異兩點決定唯一直線。
- (2) 不共線的三點決定唯一平面。
- (3) 一平面中相異兩點所決定的直線落在此平面上。

甲、點、線、面的基本事實

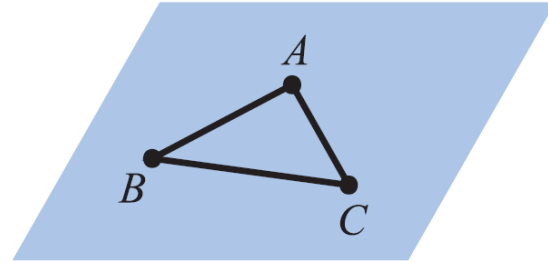
要注意的是：

直線的兩端可以無限延伸；平面可向各方向無限延伸，是沒有厚度且平坦的幾何圖形。

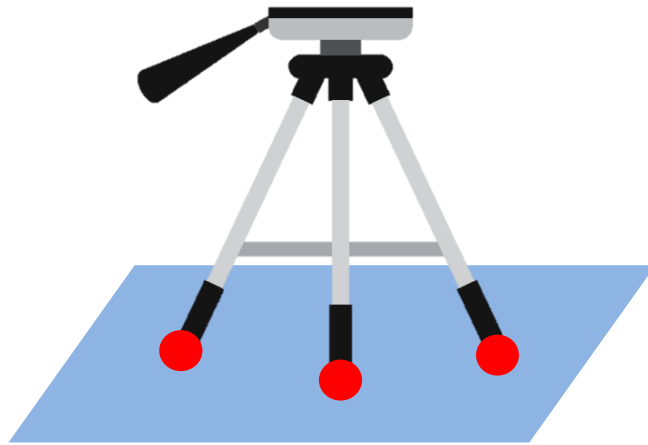
在課文的空間圖形中，我們將以線段表示直線，並以平行四邊形表示平面。

甲、點、線、面的基本事實

在空間中，不共線的三點 A ， B 與 C 決定的平面，稱為**平面 ABC** ，如圖所示。



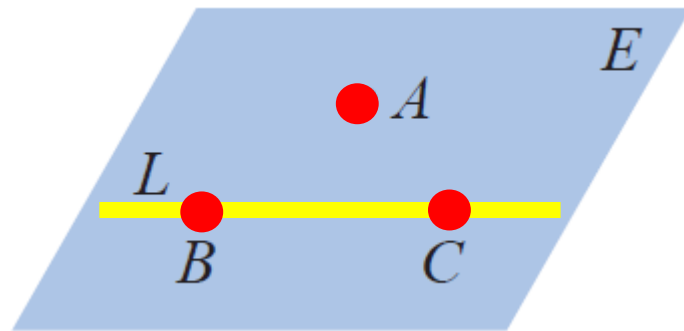
現實生活中，照相時使用的三腳架可在地面上穩穩站立是「不共線的三點決定唯一平面」這個事實的呈現。



甲、點、線、面的基本事實

空間中，兩直線在同平面上但不相交，稱此兩直線**平行**。
前面提過「不共線的三點決定唯一平面」，
事實上，下列各條件也可決定唯一平面：

- (1) 一直線與不在此直線上的一點。
- (2) 兩條相交於一點的直線。
- (3) 兩條平行直線。



說明：

- (1) 給定直線 L 與不在 L 上的一點 A ，如圖所示。
在 L 上取相異兩點 B, C ，則 A, B, C 三點不共線
由**基本事實(2)**可知，它們決定唯一平面 E ；
再由**基本事實(3)**可知，平面 E 包含 L 且通過 A 點。

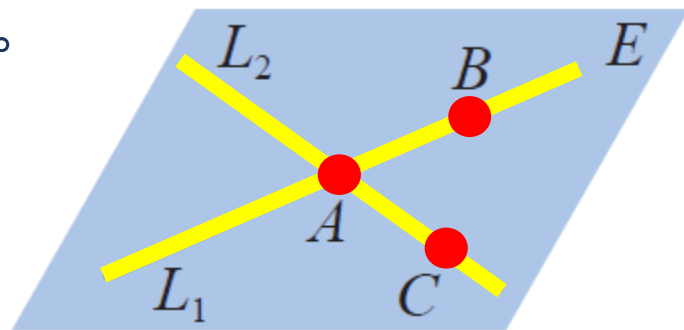
甲、點、線、面的基本事實

空間中，兩直線在同平面上但不相交，稱此兩直線平行。前面提過「不共線的三點決定唯一平面」，事實上，下列各條件也可決定唯一平面：

- (1) 一直線與不在此直線上的一點。
- (2) 兩條相交於一點的直線。
- (3) 兩條平行直線。

說明：

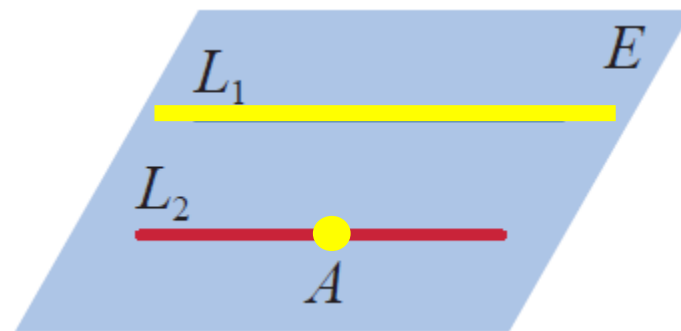
- (2) 給定交於一點 A 的兩相異直線 L_1 與 L_2 ，如圖所示。在 L_1 上取異於 A 的一點 B ，在 L_2 上取異於 A 的一點 C 。因為 L_1 與 L_2 相異，所以 A, B, C 三點不共線，由**基本事實(2)**可知，它們決定唯一平面 E 。再由**基本事實(3)**可知， L_1 與 L_2 都落在平面 E 上。



甲、點、線、面的基本事實

空間中，兩直線在同平面上但不相交，稱此兩直線平行。
前面提過「不共線的三點決定唯一平面」，
事實上，下列各條件也可決定唯一平面：

- (1) 一直線與不在此直線上的一點
- (2) 兩條相交於一點的直線。
- (3) 兩條平行直線。



說明：

- (3) 給定兩平行直線 L_1 與 L_2 ，如圖所示。
在 L_2 上取一點 A ，則直線 L_1 與 A 點決定唯一平面 E
又因為兩平行直線 L_1 與 L_2 在同一平面上，
所以 E 必同時包含 L_1 與 L_2 。

底下，我們探討空間中
直線與直線、直線與平面、平面與平面的關係。

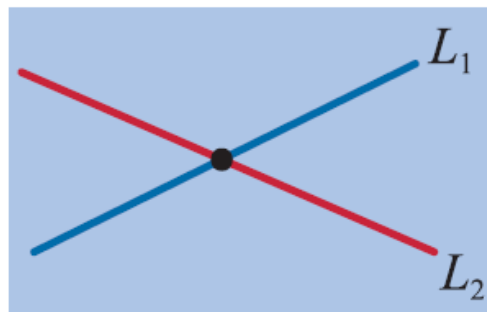
乙、直線與直線的關係

我們知道：在同一平面上，兩直線 L_1 與 L_2 的關係有以下三種：

- (1) 直線 L_1 與 L_2 沒有交點，此時 L_1 與 L_2 平行，如圖(a)。
- (2) 直線 L_1 與 L_2 交於一點，如圖(b)。
- (3) 直線 L_1 與 L_2 至少交於兩點，此時 L_1 與 L_2 為同一直線，稱 L_1 與 L_2 重合，如圖(c)。



(a)



(b)



(c)

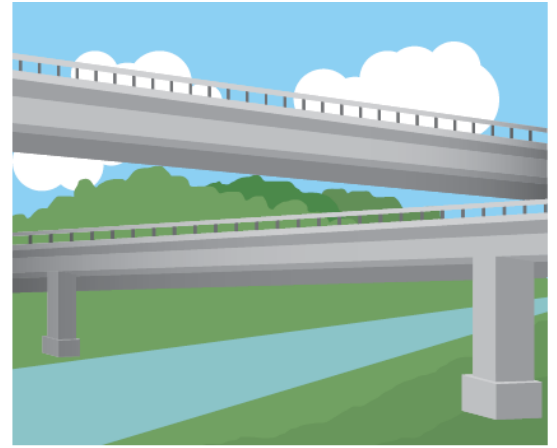
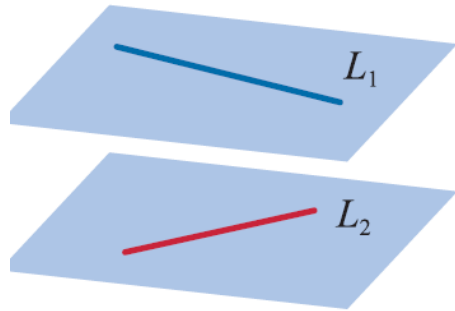
乙、直線與直線的關係

在空間中，當兩直線不相交時，它們可能在同一平面上也可能不在同一平面上。

若兩直線共平面但不相交，則此兩直線**平行**；

若兩直線不共平面，則稱此兩直線**歪斜**，如圖所示。

圖中交叉的橋梁就像歪斜線。



根據上一節的內容，兩相交直線（交於一點或重合）及兩平行直線都會共平面。

又因為兩歪斜線不會共平面，

所以「兩歪斜線既不相交也不平行」。

直線與直線的關係

空間中兩直線的關係可以分成2類，共有4種情形：

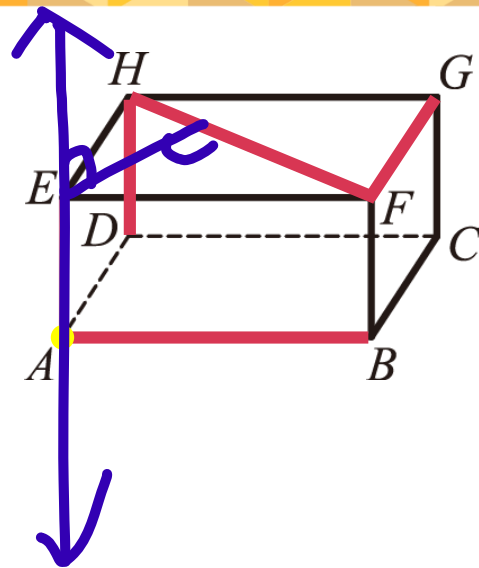
- (1) 兩直線共平面：平行、交於一點與重合。
- (2) 兩直線不共平面：歪斜。

練習判定兩直線是否歪斜。

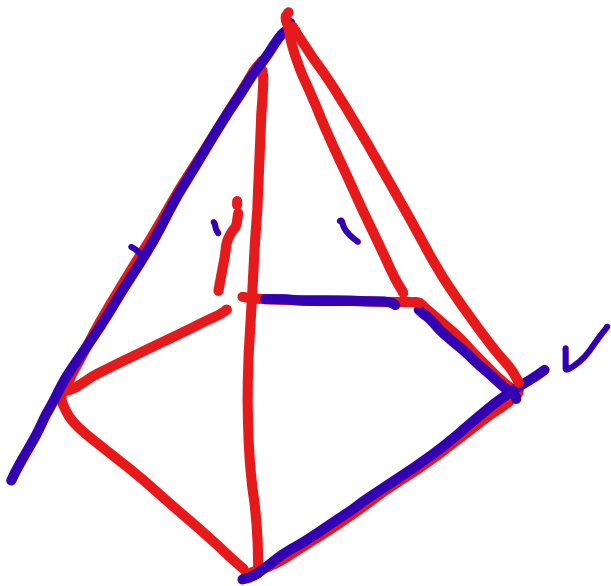
例題

1. 右圖是一個長方體，下列哪些直線與直線 AE 歪斜？

- (1) 直線 AB
- (2) 直線 DH
- (3) 直線 FG
- (4) 直線 FH 。



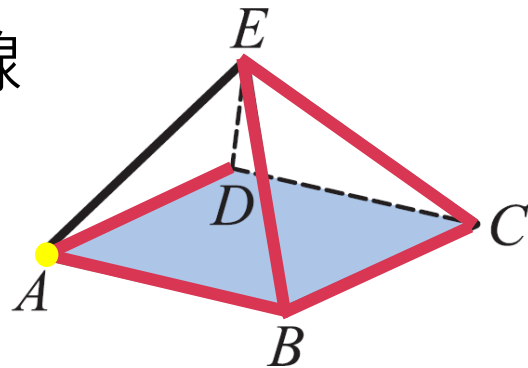
解：



$$\frac{10 \times 3}{2} = 15$$

在右圖的立體圖形中，底面是正方形，四個側面都是正三角形。下列哪些直線與直線 AD 歪斜？

- (1) 直線 AB (2) 直線 BC
 (3) 直線 BE (4) 直線 CE 。



解：

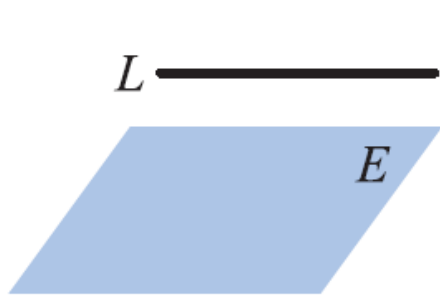
- (1) 直線 AB 與直線 AD 相交於一點 A 。
 (2) 因為直線 BC 與直線 AD 是矩形 $ABCD$ 的對邊，所以直線 BC 與直線 AD 平行。
 (3) 因為直線 BE 與直線 AD 不在同一個平面上，所以直線 BE 與直線 AD 歪斜。
 (4) 因為直線 CE 與直線 AD 不在同一個平面上，所以直線 CE 與直線 AD 歪斜。

故選(3)(4)。

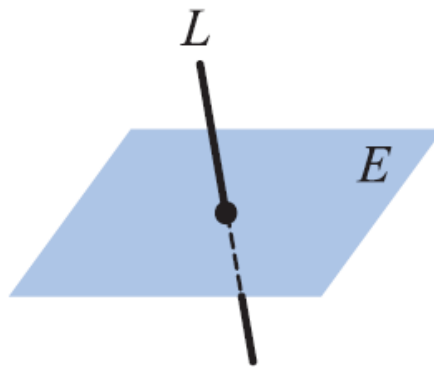
丙、直線與平面的關係

在空間中，直線 L 與平面 E 的關係，有以下三種：

- (1) 直線 L 與平面 E 不相交，此時稱 L 與 E **平行**，如圖(a)。
- (2) 直線 L 與平面 E 交於一點，如圖(b)。
- (3) 直線 L 落在平面 E 上，此時 L 與 E 有無限多個交點，如圖(c)。



(a)



(b)

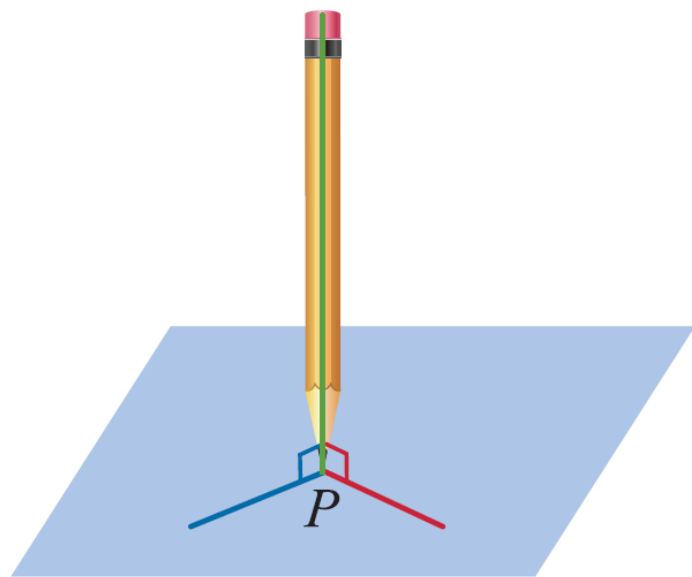


(c)

丙、直線與平面的關係

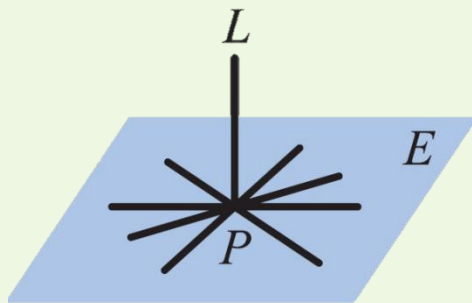
在空間中，兩直線垂直的概念很容易了解，因為空間中交於一點的兩直線必定共平面，所以其夾角的意義與平面上兩直線夾角相同。當空間中兩直線 L_1 與 L_2 的夾角為直角時，仍稱 L_1 與 L_2 垂直，記作 $L_1 \perp L_2$ 。但是，當直線 L 與平面 E 交於一點時，如何定義直線 L 與平面 E 垂直？

先觀察右圖，想要讓筆直立於桌面就必須環視筆的各個方向都不偏斜也就是說，在桌面上所有通過立足點 P 的直線都要和筆垂直。因此，有以下的定義。



直線與平面垂直的定義

當直線 L 和平面 E 相交於 P 點，而且 E 上通過 P 點的每條直線都和 L 垂直時，稱直線 L 與平面 E 垂直，並以 $L \perp E$ 表示。

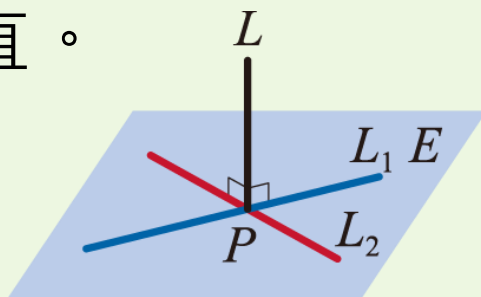


根據以上定義，要判定直線 L 與平面 E 是否垂直，就要檢查平面 E 上通過 P 點的每一條直線是否都與直線 L 垂直，但這樣的直線有無限多條，要怎麼檢查呢？

事實上，因為兩條交於一點的直線決定唯一平面，所以只要檢查通過 P 點的兩條直線是否與 L 垂直就足夠。因此，我們有底下的判定方法。

直線與平面垂直的判定方法

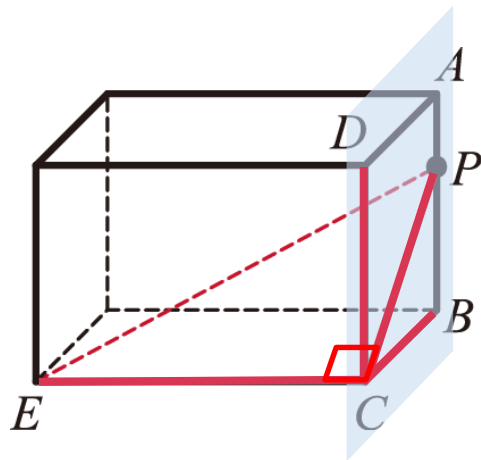
設直線 L 和平面 E 相交於 P 點。在平面 E 上若有通過 P 點的兩條相異直線 L_1 與 L_2 都和 L 垂直則直線 L 與平面 E 垂直。



例題

2. 右圖是一個長方體， P 點為 \overline{AB} 上一點，且 $\overline{PB} = 3$ ，
 $\overline{BC} = 4$ ， $\overline{CE} = 12$ 。

- (1) 試問直線 CE 與平面 ABC 是否垂直？
- (2) 試問直線 CE 與直線 CP 是否垂直？
- (3) 求 \overline{EP} 的長。

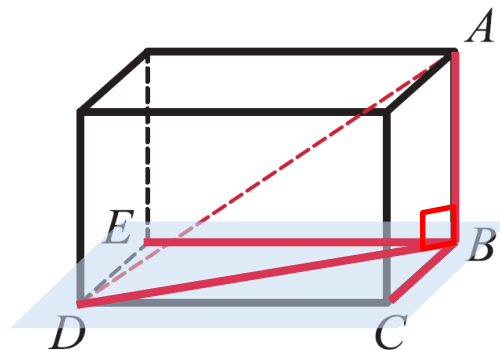


解：

例題

右圖是一個長方體，且 $\overline{AB}=3$ ， $\overline{BC}=2$ ， $\overline{CD}=6$ 。

- (1) 試問直線 AB 與平面 BCE 是否垂直？
- (2) 試問直線 AB 與直線 BD 是否垂直？
- (3) 求 \overline{DA} 的長。



解：

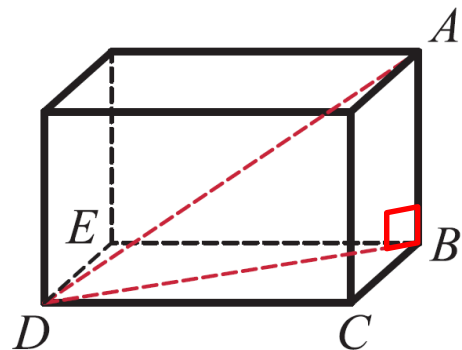
- (1) 因為 $\overline{AB} \perp \overline{BE}$ 且 $\overline{AB} \perp \overline{BC}$ ，
所以直線 AB 垂直平面 BCE 。
- (2) 因為直線 BD 是平面 BCE 上一直線，
且直線 AB 垂直平面 BCE ，
所以直線 AB 與直線 BD 垂直。

右圖是一個長方體，且 $\overline{AB}=3$ ， $\overline{BC}=2$ ， $\overline{CD}=6$ 。

(1) 試問直線 AB 與平面 BCE 是否垂直？

(2) 試問直線 AB 與直線 BD 是否垂直？

(3) 求 \overline{DA} 的長。



解：

(3) 因為 $\overline{AB} \perp \overline{BD}$ ，所以 $\angle ABD=90^\circ$

利用畢氏定理，得

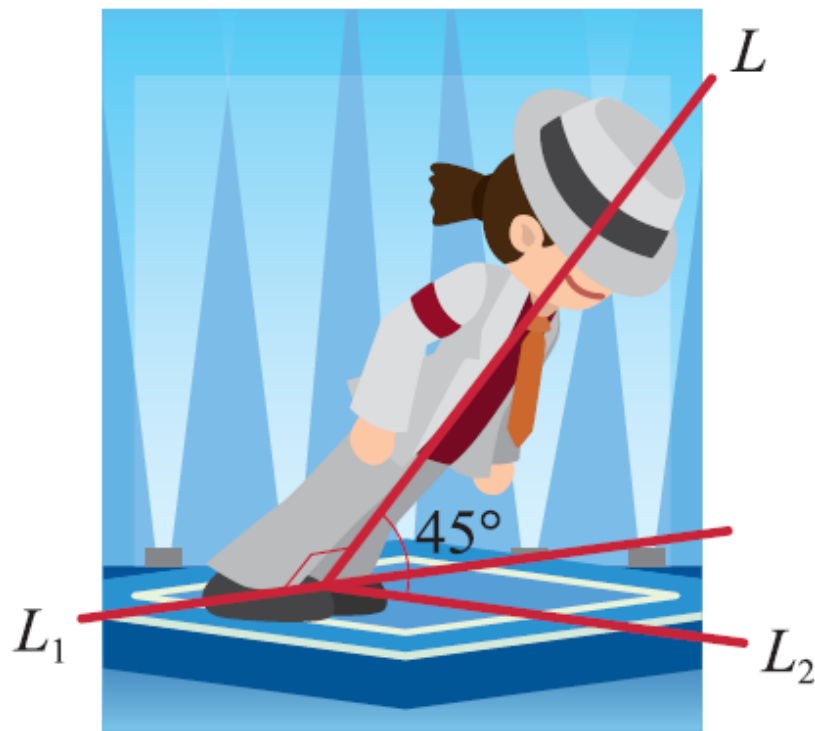
$$\overline{BD} = \sqrt{\overline{BC}^2 + \overline{CD}^2} = \sqrt{2^2 + 6^2} = 2\sqrt{10}$$

$$\overline{DA} = \sqrt{\overline{AB}^2 + \overline{BD}^2} = \sqrt{3^2 + (2\sqrt{10})^2} = 7$$

下圖中，舞者所在的直線 L 與地面上的直線 L_1 垂直，
但與另一條直線 L_2 不垂直。

因為 L 與 L_2 不垂直，所以由直線與平面的垂直定義得知
 L 與地面不垂直（舞者沒有直立在地面上）。

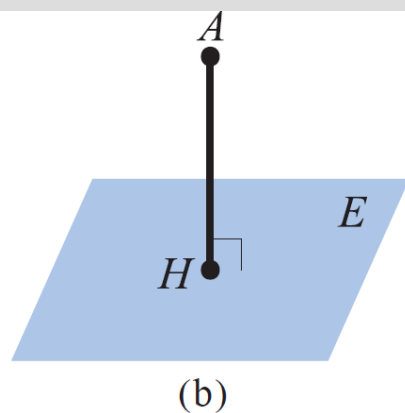
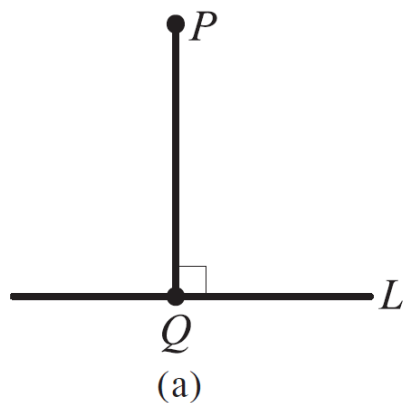
這例子告訴我們：
不能只憑平面上
有一條直線與 L 垂直
就判定直線 L 垂直該平面。



有了直線與平面垂直的定義與判定方法後
我們來定義投影點：

空間中，過 P 點作直線 L 的垂線交 L 於 Q 點
稱 Q 點為 P 點在直線 L 上的投影點，如圖(a)所示。

過 A 點作平面 E 的垂線交 E 於 H 點
稱 H 點為 A 點在平面 E 上的投影點，如圖(b)所示。



正四面體（由四個正三角形所組成的立體圖形）是常見的立體圖形，應用直線與平面垂直的定義可以求它的高。

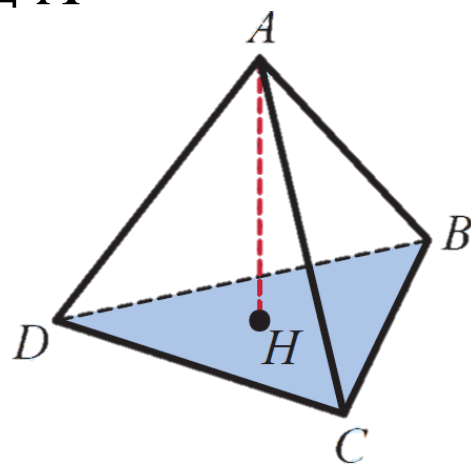
例題

3. 右圖是邊長為 6 的正四面體， H 為頂點 A 在底面 BCD 的投影點。

(1) 說明 H 為 $\triangle BCD$ 的外心。

(2) 說明 H 為 $\triangle BCD$ 的重心。

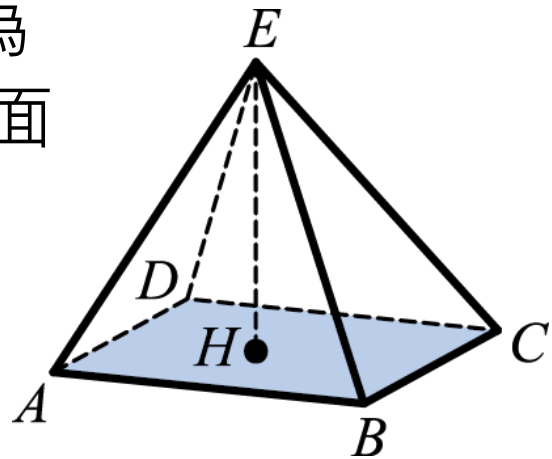
(3) 求正四面體的高 \overline{AH} 。



解：

例題

右圖是底面為正方形，四個側面均為正三角形的四角錐， H 為頂點 E 在底面 $ABCD$ 的投影點。已知各邊長皆為2
求四角錐的高 \overline{EH} 。



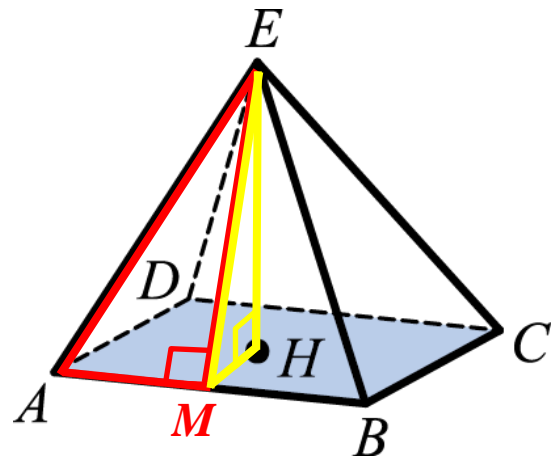
解：

將 AB 中點 M 與 E 連接，因為 $\triangle ABE$ 為正三角形

$$\text{所以 } \overline{EM} = \frac{\sqrt{3}}{2} \times 2 = \sqrt{3}$$

$$\text{又 } \overline{HM} = \frac{1}{2} \overline{BC} = 1$$

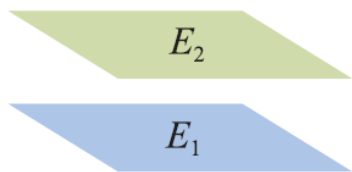
$$\begin{aligned} \text{故 } \overline{EH} &= \sqrt{\overline{EM}^2 - \overline{HM}^2} \\ &= \sqrt{\sqrt{3}^2 - 1^2} = \sqrt{2} \end{aligned}$$



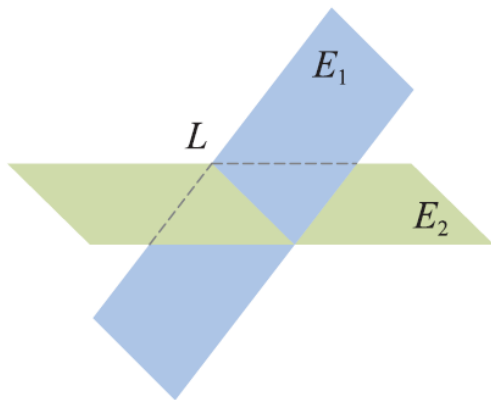
丁、平面與平面的關係

空間中兩個平面 E_1 與 E_2 的關係有以下三種：

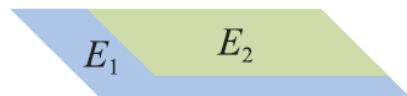
- (1) 平面 E_1 與 E_2 不相交，此時稱 E_1 與 E_2 平行，記作 $E_1 // E_2$ ，如圖(a)。
- (2) 平面 E_1 與 E_2 交於一直線 L ，此時稱 L 為 E_1 與 E_2 的交線，如圖(b)。
- (3) 平面 E_1 與 E_2 重合，如圖(c)。



(a)



(b)



(c)

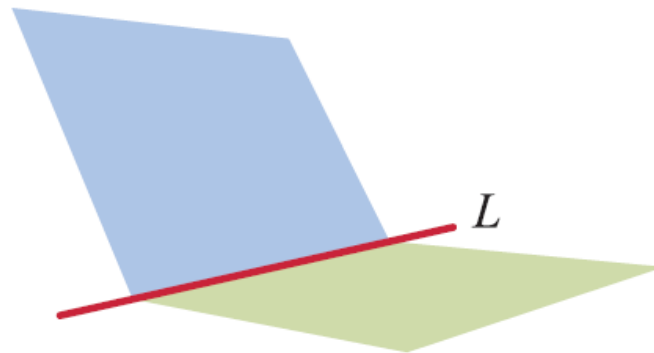
丁、平面與平面的關係

相交於一點的兩直線，可以討論它們的夾角，
相交於一直線的兩平面，也可以討論它們的夾角。
討論如下。

如圖(a)，一台打開的筆記型電腦，其螢幕與鍵盤構成一個夾角，這形狀就像我們接下來要介紹的「二面角」。
由共用邊界直線 L 的兩個半平面組成的圖形稱為**二面角**。
如圖(b)所示，直線 L 稱為此二面角的**稜**，
兩個半平面稱為此二面角的**兩面**。



(a)



(b)

丁、平面與平面的關係

二面角的大小如何度量呢？

我們可以利用平面上的角來度量，作法如下：

在二面角的稜 L 上任取一點 P ，

並在二面角的兩面上分別作射線 PQ 與 PR ，

使它們都與直線 L 垂直，如圖所示。

此時 $\angle QPR$ 的大小就是此二面角的大小。

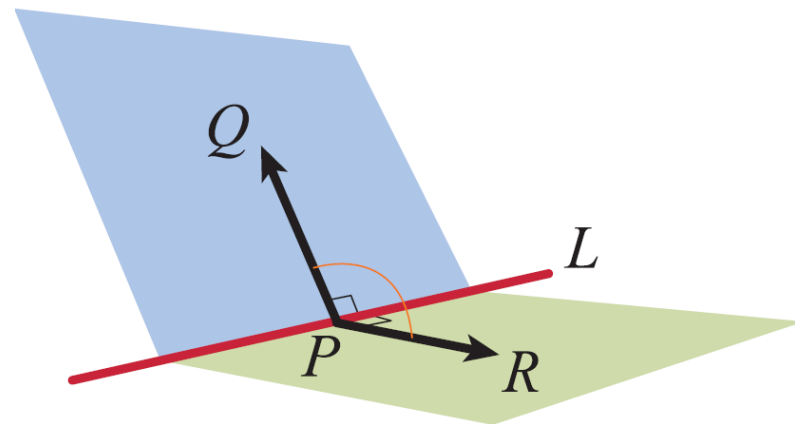
此外，將 P 點沿著直線 L 移動時

$\angle QPR$ 的兩邊也隨著平行移動

其角度大小不變，

即此二面角的大小

與 P 點的選取位置無關。



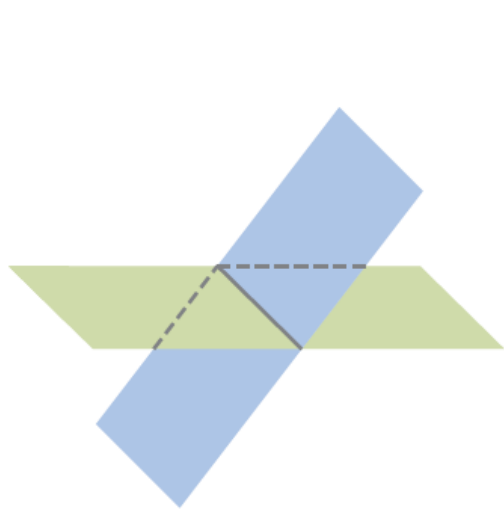
丁、平面與平面的關係

如果兩平面交於一直線，那麼它們會形成四個二面角，如圖(a)所示。

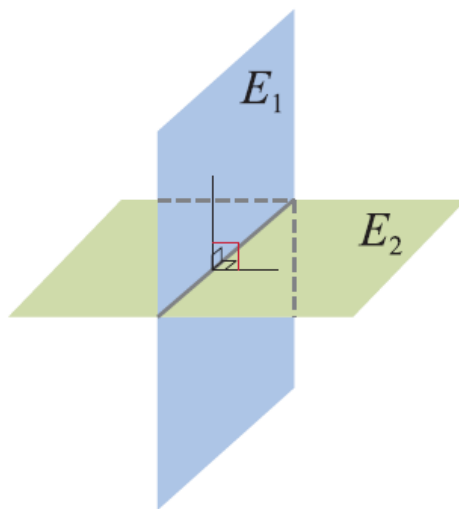
當平面 E_1 與 E_2 交出的四個二面角有一個是 90° 時，另三個也都是 90° ，如圖(b)所示，

此時稱平面 E_1 與 E_2 互相垂直，記作 $E_1 \perp E_2$ 。

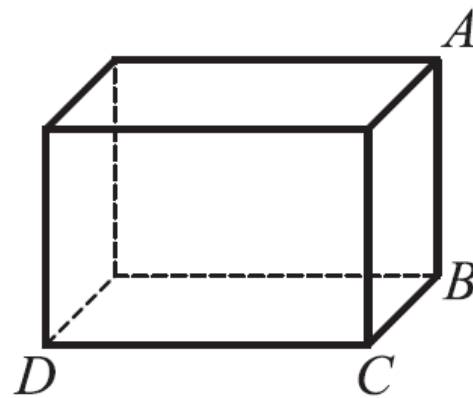
圖(c)的長方體中，平面 ABC 與平面 BCD 互相垂直。



(a)



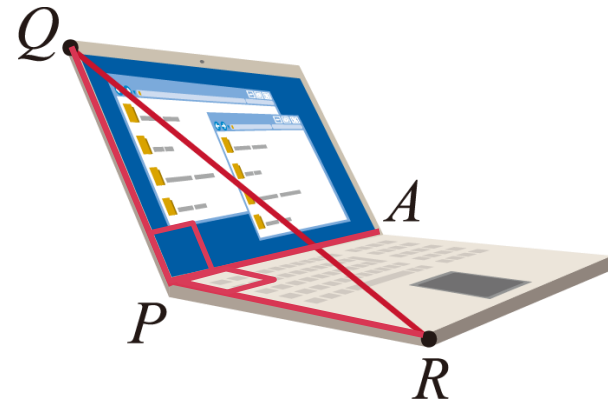
(b)



(c)

例題

4. 右圖是一台打開的筆記型電腦
其螢幕與鍵盤的形狀都是矩形
設 $\overline{PQ} = \overline{PR} = 19$ 公分， $\overline{QR} = 33$
公分，且螢幕與鍵盤所形成的
二面角為 θ 。



(1) 說明 $\angle QPR = \theta$

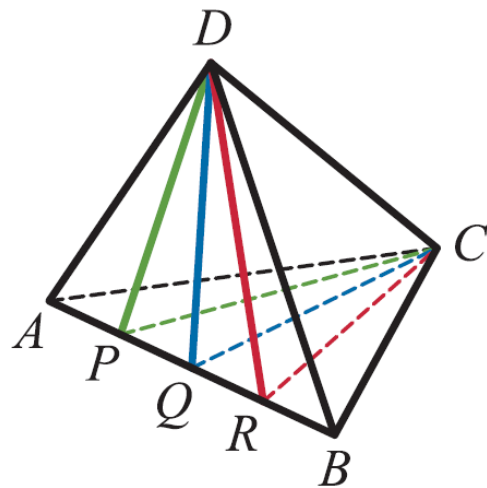
(2) 求 θ 的度數。(四捨五入到整數位)

解：

例題

右圖為正四面體 $ABCD$ ，且 P, Q, R 為 \overline{AB} 的四等分點。哪一個選項是底面 ABC 與側面 ABD 所形成二面角的大小？

- (1) $\angle DAC$ (2) $\angle DPC$ (3) $\angle DQC$
 (4) $\angle DRC$ (5) $\angle DBC$

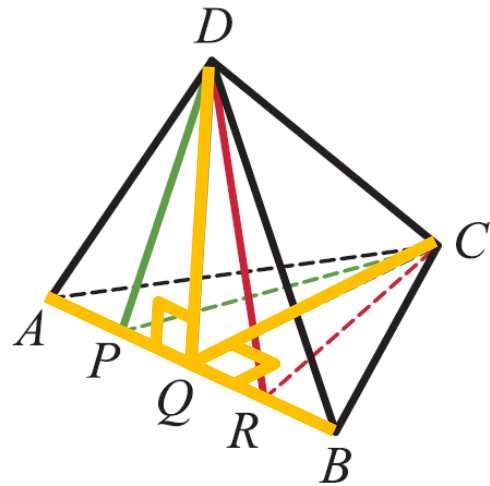


解：

底面與側面都是正三角形，且 Q 為 \overline{AB} 中點

因為 $\overline{QD} \perp \overline{AB}$ 且 $\overline{QC} \perp \overline{AB}$

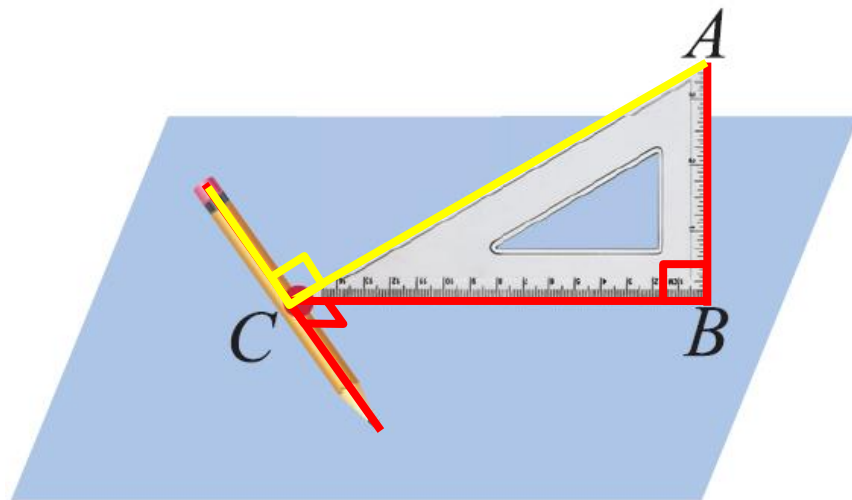
所以 $\angle DQC$ 為底面與側面所形成的二面角，故選(3)



戊、三垂線定理

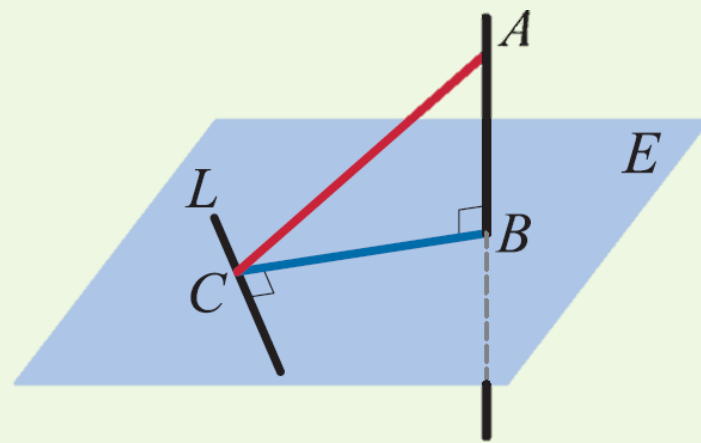
將直角三角板 ABC 立在桌面上，使 \overline{AB} 垂直桌面， \overline{BC} 落在桌面上。再拿一支筆垂直 \overline{BC} 放在桌面上，如圖所示。

此時，你會發現斜邊 \overline{AC} 與筆也會垂直，這就是接下來要討論的三垂線定理。



三垂線定理

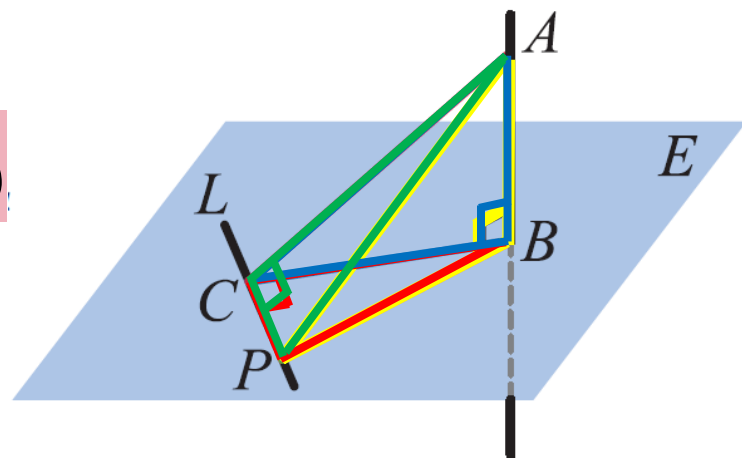
設直線 AB 垂直平面 E 於 B 點，
且 L 是平面 E 上一條直線。
若直線 BC 垂直 L 於 C 點，
則直線 AC 也垂直 L 於 C 點。



證明：如圖，在 L 上取異於 C 的一點 P ，連 $\overline{AP}, \overline{BP}$ 。

因為 $\angle ABC = \angle ABP = \angle BCP = 90^\circ$ ，所以利用畢氏定理，得

$$\begin{aligned}\overline{AP}^2 &= \overline{AB}^2 + \overline{BP}^2 \\ &= \overline{AB}^2 + (\overline{BC}^2 + \overline{CP}^2) \\ &= (\overline{AB}^2 + \overline{BC}^2) + \overline{CP}^2 \\ &= \overline{AC}^2 + \overline{CP}^2\end{aligned}$$

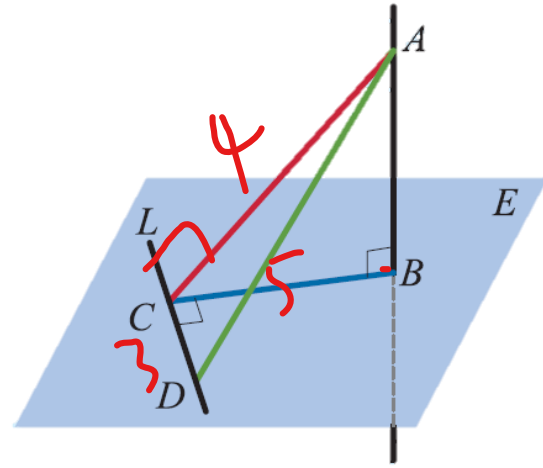


即 $\triangle ACP$ 是一個直角三角形且 $\angle ACP = 90^\circ$ 。

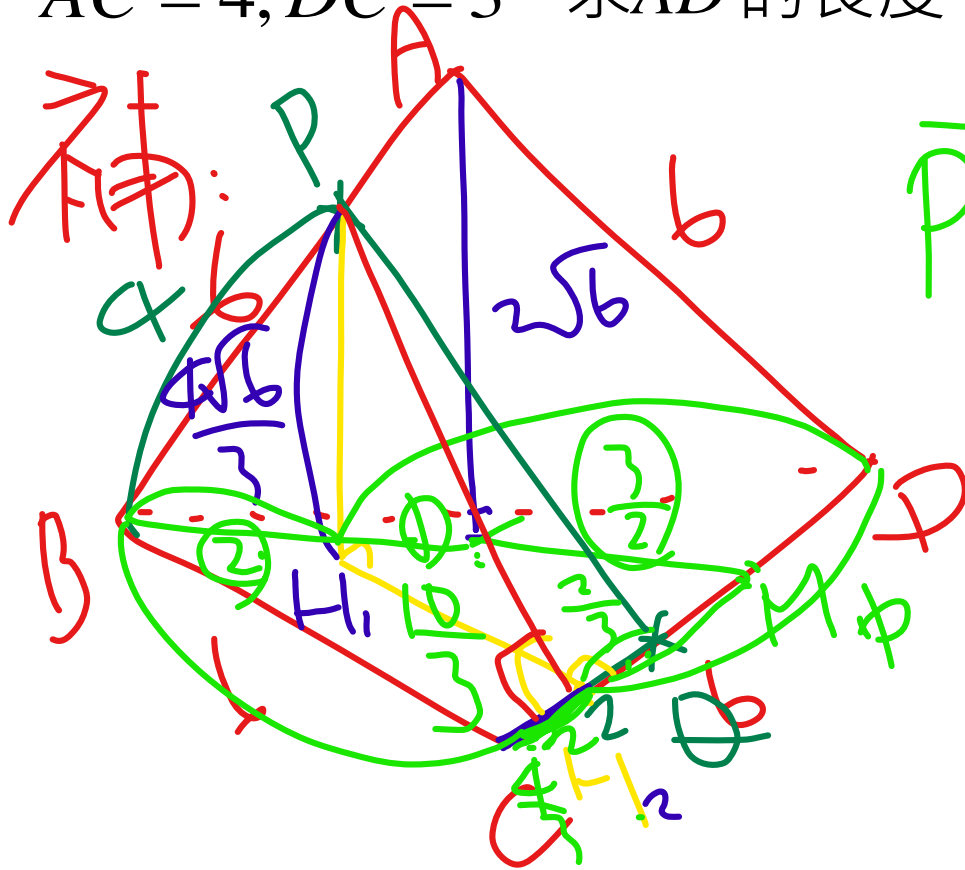
故直線 AC 垂直 L 於 C 點。

例題

5. 如右圖，直線 AB 垂直平面 E 於 B 點。
 L 是平面 E 上一條直線， D 是 L 上一點
 直線 BC 垂直 L 於 C 點。已知
 $\overline{AC} = 4, \overline{DC} = 3$ ，求 \overline{AD} 的長度。

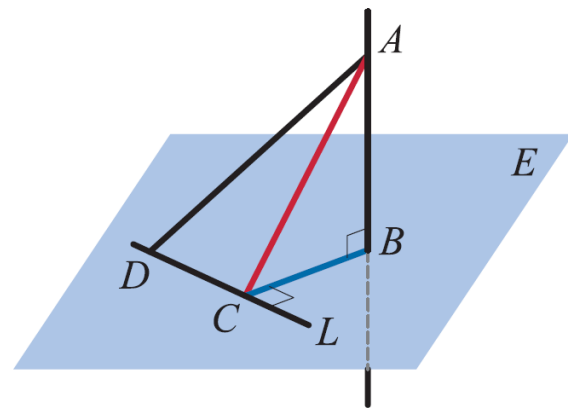


解：



$$\begin{aligned}
 \overline{PA} &= \sqrt{\overline{PH_2}^2 + \overline{AH_2}^2} \\
 &= \sqrt{\overline{PH_1}^2 + \overline{H_1H_2}^2 + \overline{AH_2}^2} \\
 &= \sqrt{\left(\frac{4\sqrt{6}}{3}\right)^2 + \left(\frac{10}{3}\right)^2 + \left(\frac{2}{3}\right)^2} \\
 &= \sqrt{\frac{200}{9}} = \frac{10\sqrt{2}}{3}
 \end{aligned}$$

如右圖，直線 AB 垂直平面 E 於 B 點
 L 是平面 E 上一條直線， D 是 L 上
 一點，直線 BC 垂直 L 於 C 點。已知
 $\overline{AD} = 2, \overline{BC} = \overline{DC} = 1$ ，求 \overline{AB} 的
 長度。



解：

由三垂線定理得知，直線 AC 垂直 L 於 C 點，
 即 $\triangle ACD$ 是一個直角三角形。利用畢氏定理，得

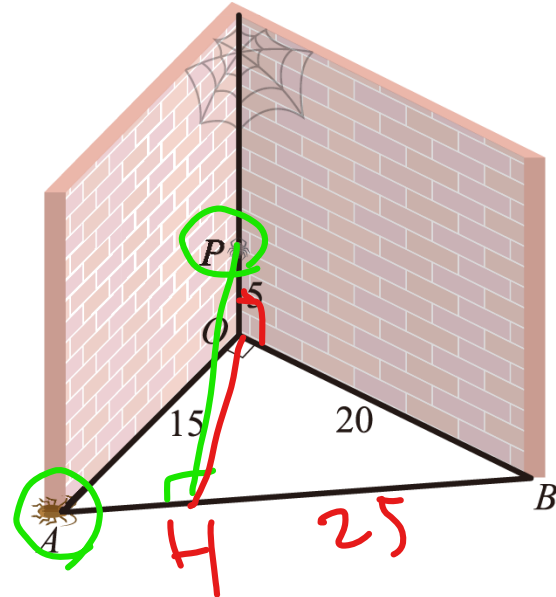
$$\overline{AC} = \sqrt{\overline{AD}^2 - \overline{CD}^2} = \sqrt{2^2 - 1^2} = \sqrt{3}$$

又 $\triangle ABC$ 是一個直角三角形，利用畢氏定理得

$$\overline{AB} = \sqrt{\overline{AC}^2 - \overline{BC}^2} = \sqrt{(\sqrt{3})^2 - 1^2} = \sqrt{2}$$

例題

6. 如右圖，兩牆面與地板均互相垂直在牆角有一隻蜘蛛停在 P 點，注視著從 A 點沿著直線爬到 B 點的螞蟻已知 $\overline{OP} = 5$, $\overline{OA} = 15$, $\overline{OB} = 20$ ，求在整個注視的過程中，蜘蛛與螞蟻的最近距離。

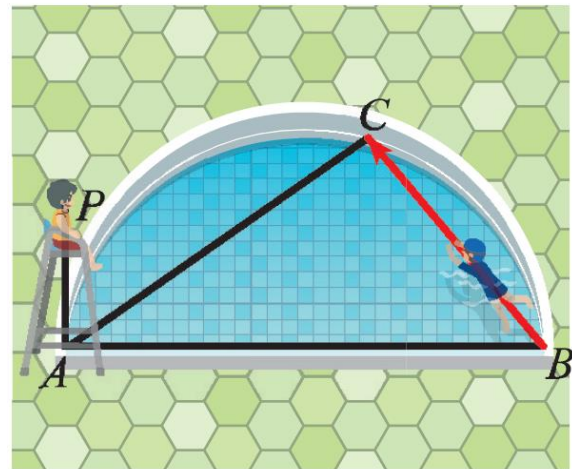


解：

$$\begin{aligned} \overline{PH} &= \sqrt{\overline{OP}^2 + \overline{OH}^2} = \sqrt{5^2 + 12^2} \\ &= 13 \end{aligned}$$

例題

右圖是半圓形的游泳池，高腳椅直立在A點，救生員坐在高腳椅上注視著從B點沿著直線游到C點的泳客。已知游泳池的直徑 $\overline{AB} = 30$ ，救生員離地 $\overline{AP} = 7$ ，泳客游泳的距離 $\overline{BC} = 18$ ，求



- (1) \overline{AC} 的長度
- (2) 在整個注視的過程中，救生員與泳客的最近距離

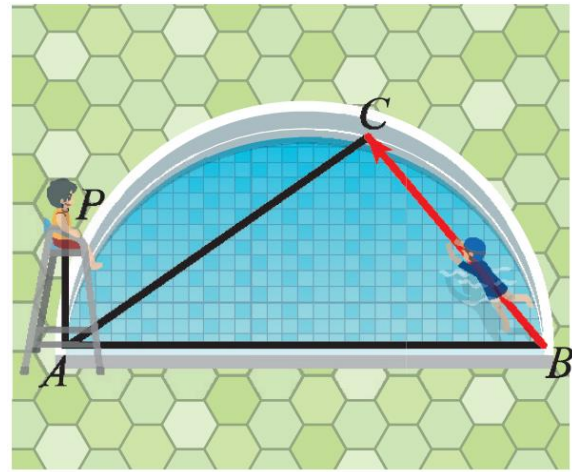
解：

(1) 因為 \overline{AB} 為直徑，所以 $\angle ACB = 90^\circ$

利用畢氏定理，得

$$\overline{AC} = \sqrt{\overline{AB}^2 - \overline{BC}^2} = \sqrt{30^2 - 18^2} = 24$$

右圖是半圓形的游泳池，高腳椅直立在A點，救生員坐在高腳椅上注視著從B點沿著直線游到C點的泳客。已知游泳池的直徑 $\overline{AB} = 30$ ，救生員離地 $\overline{AP} = 7$ ，泳客游泳的距離 $\overline{BC} = 18$ ，求



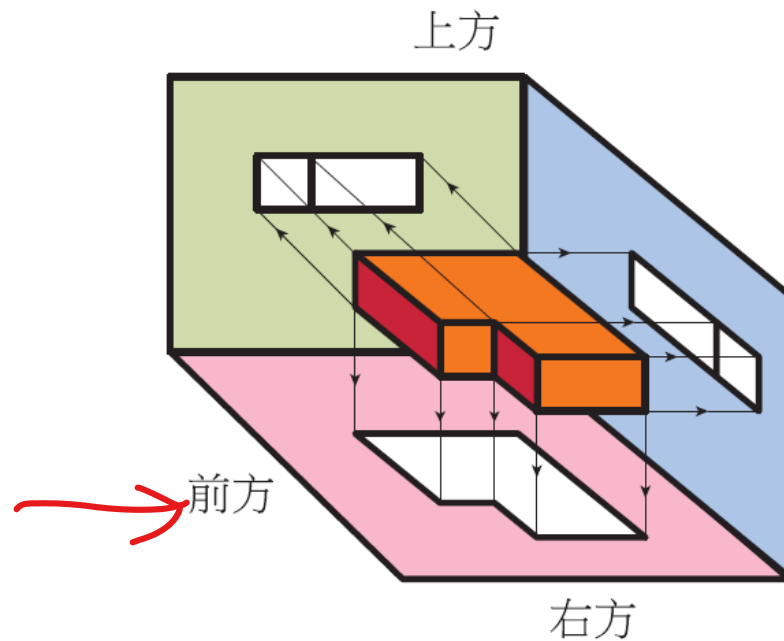
- (1) \overline{AC} 的長度
- (2) 在整個注視的過程中，救生員與泳客的最近距離

解： (2) 因為 \overline{PA} 垂直平面 ABC ，且 $\overline{AC} \perp \overline{BC}$
 所以根據三垂線定理，得 $\overline{PC} \perp \overline{BC}$
 故最近距離為

$$\overline{PC} = \sqrt{\overline{PA}^2 + \overline{AC}^2} = \sqrt{7^2 + 24^2} = 25$$

最後，我們介紹在工程界廣被採用的**三視圖**。
三視圖不僅能夠增進我們的立體空間感，
也是3D列印技術的先備知識，介紹如下。

當我們觀察一個立體時，從前後左右各方向去看，
可能每一個方向看到的形狀都不一樣，
所謂「橫看成嶺側成峰」就是這個道理。



從某一方向觀察一個立體時，所看到的平面圖形，稱為**視圖**。

從立體的前方由上往下俯視所見的視圖，稱為**上視圖**。

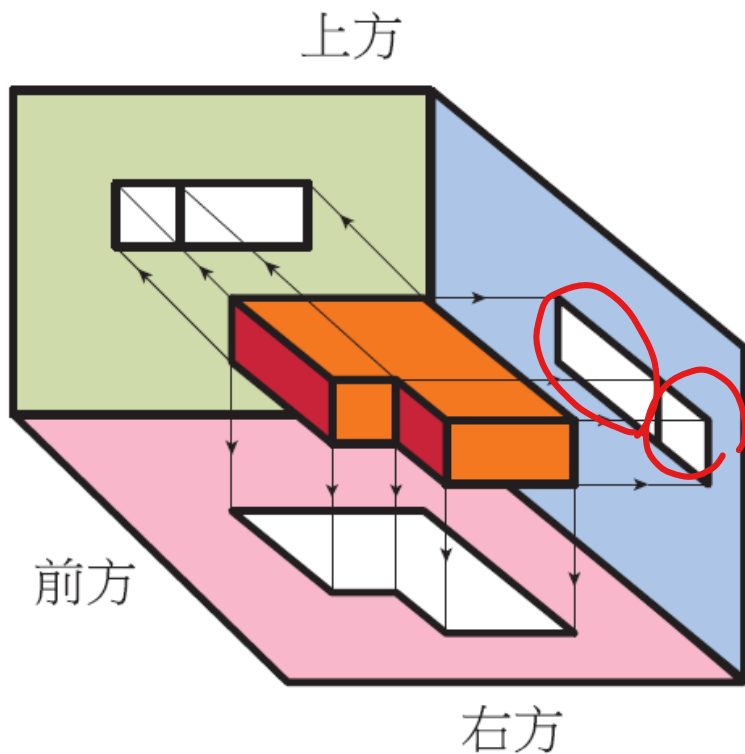
從前方、後方、左方、右方所見的視圖分別稱為**前視圖**、**後視圖**、**左視圖**、**右視圖**。

若無特別需求，描述一個立體通常只呈現**前**視圖、**右**視圖與**上**視圖，便可知道此立體大概的樣貌。

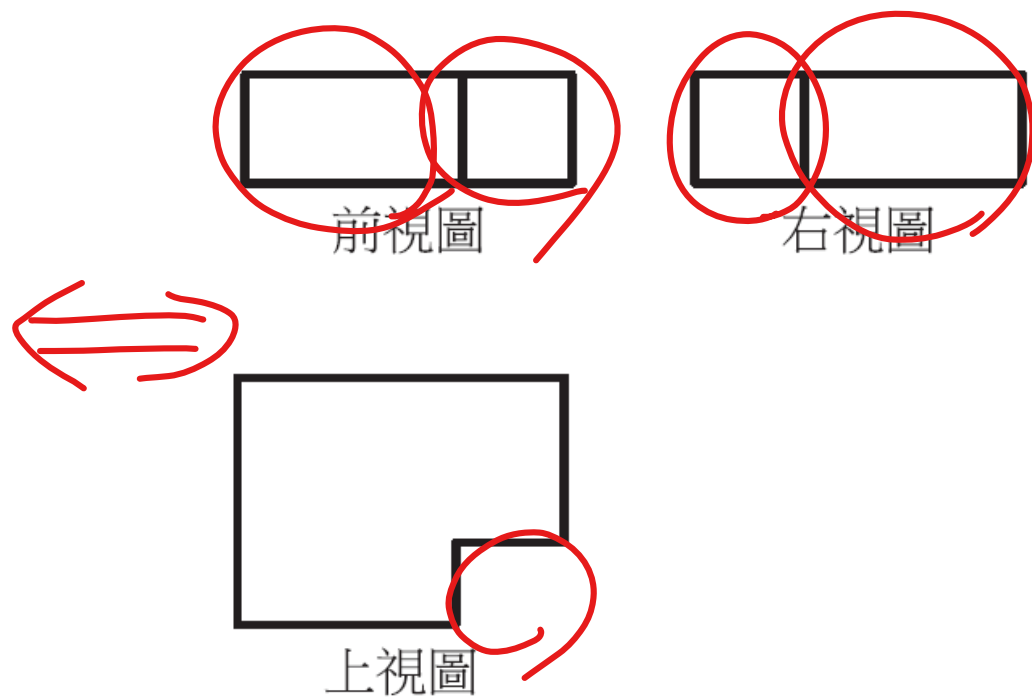
我們將前視圖、右視圖與上視圖統稱為**三視圖**。

來看幾個實例：

(1) 圖(a)是從三個方向看一個L形狀立體的示意圖，
圖(b)是此L形狀立體的三視圖。

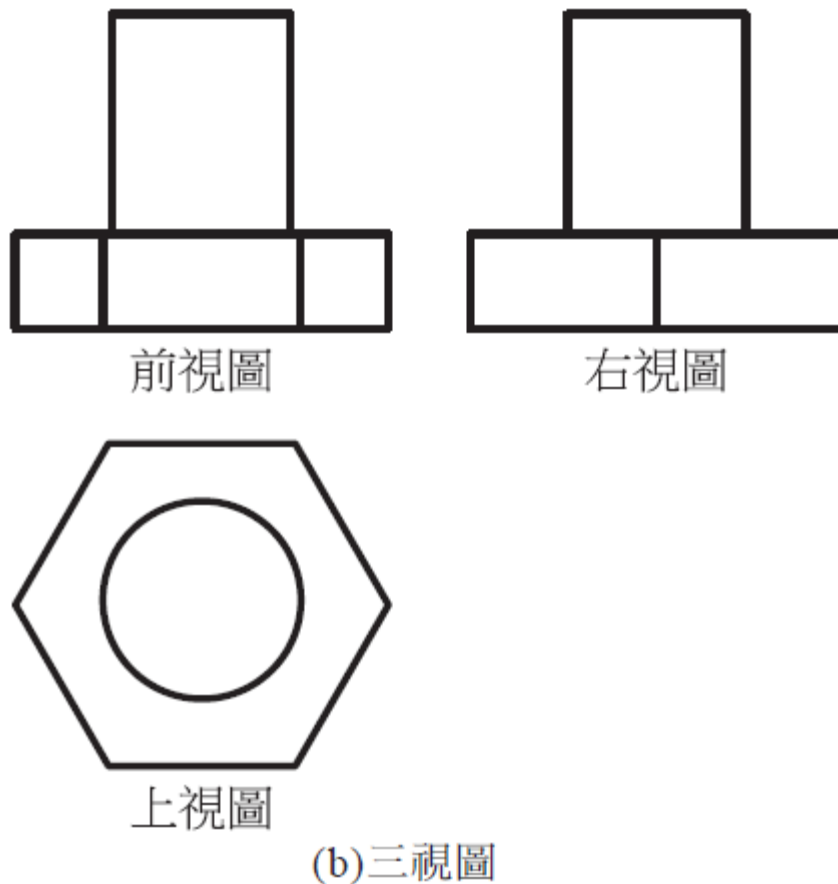
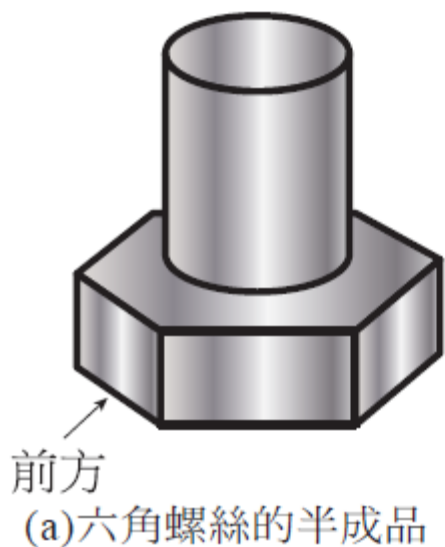


(a)三方向看立體圖形

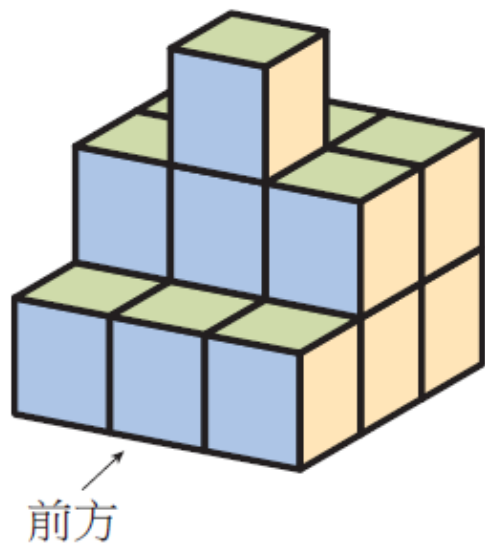


(b)三視圖

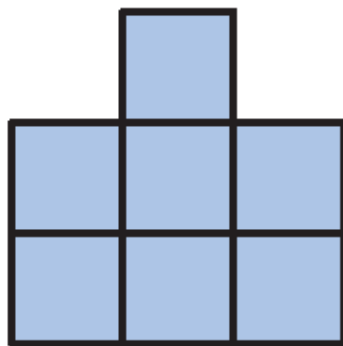
(2) 下圖是一個六角螺絲的半成品及其三視圖。



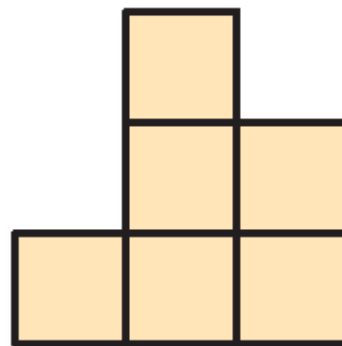
(3) 下圖是一個三用瓶口塞及其三視圖：



(a) 三用瓶口塞

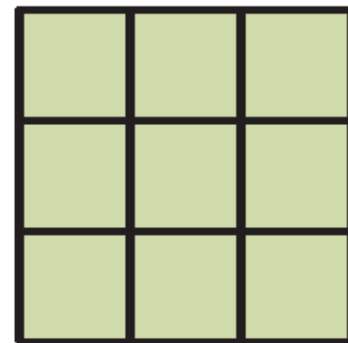


前視圖



右視圖

(b) 三視圖



上視圖

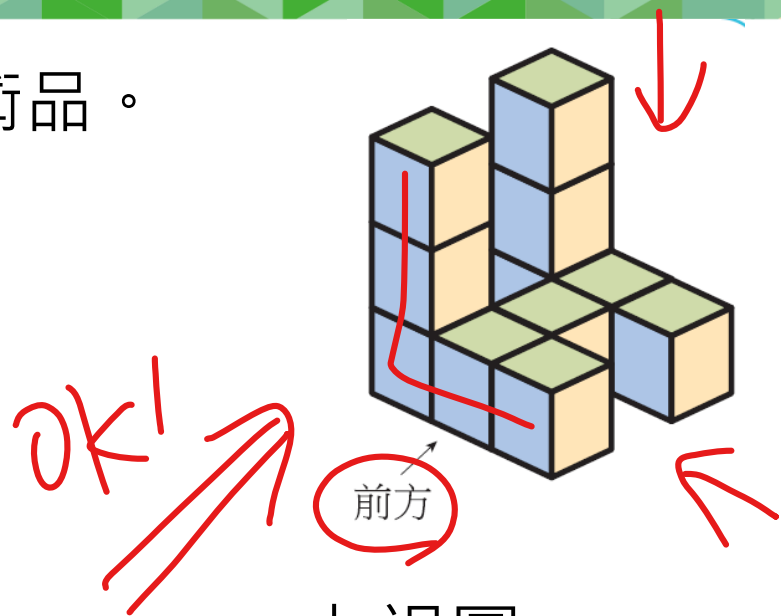
根據三用瓶口塞的三視圖，知道它可以用來塞住下圖的三個創意糖果罐的瓶口。



下圖是此三個糖果罐的瓶口被軟木塞材質的三用瓶口塞塞住的情形。

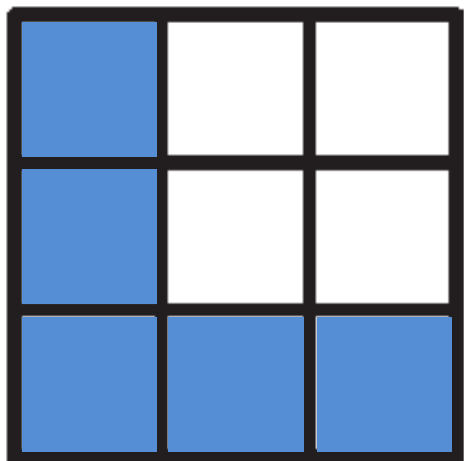


右圖是展場中的一個裝置藝術品。
請繪製它的三視圖。

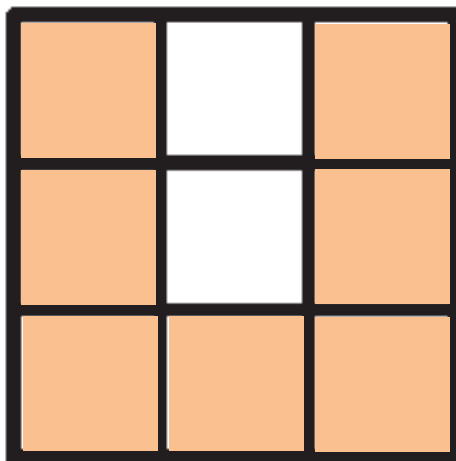


解：

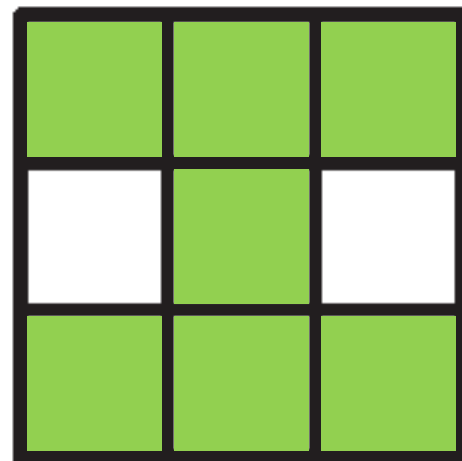
前視圖



右視圖

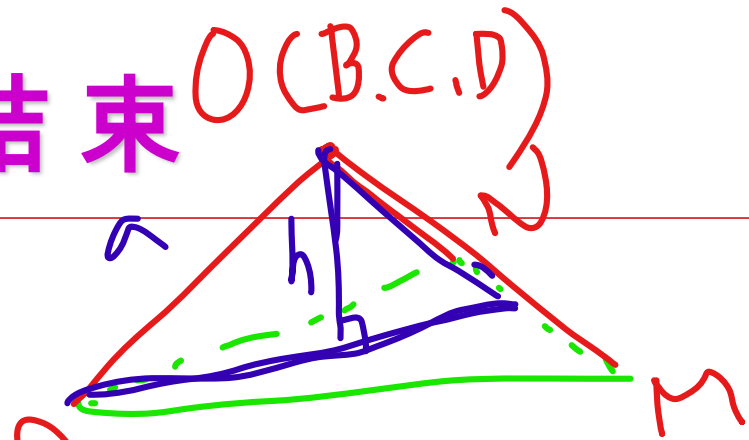
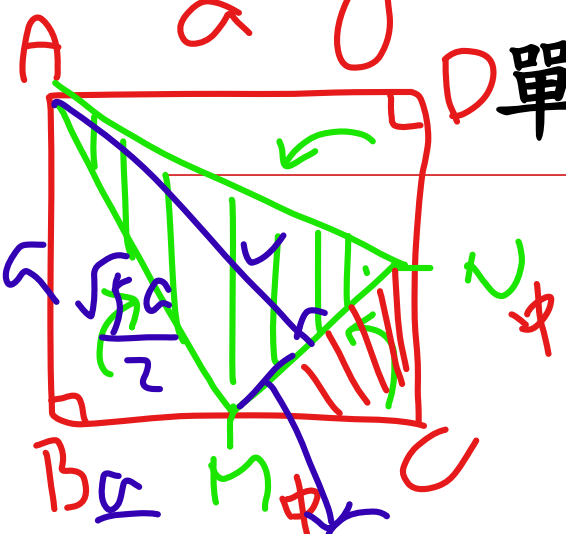


上視圖



Ending 1:

單元 1 結束 (B.C.D)



求 V_{OAMN}

$$a^2 - \frac{a^2}{4} \times 2 - \frac{a^2}{8}$$

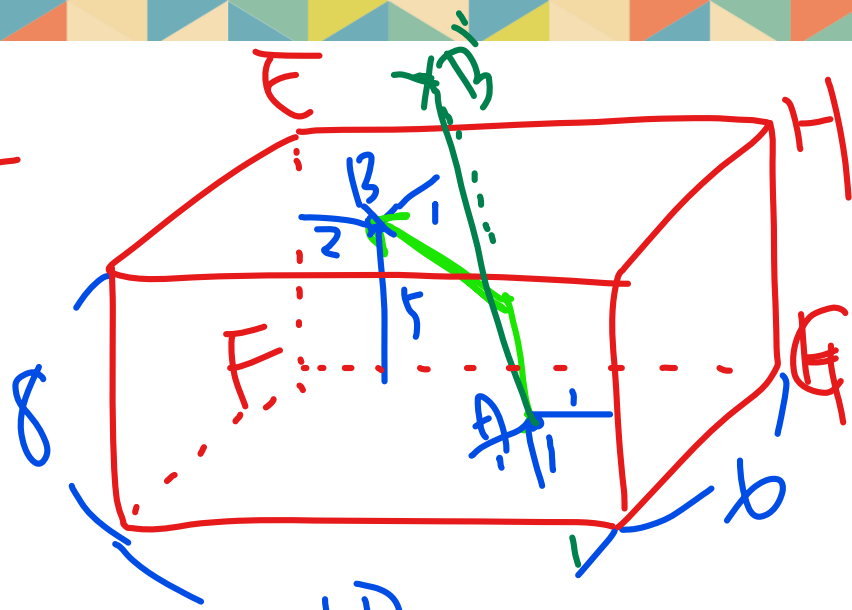
$$= \frac{3}{8}a^2$$



$$V_{OAMN} = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \left(\frac{a^2}{2} \right) a = \frac{a^3}{24}$$

$$= \frac{1}{3} \cdot \frac{3}{8} a^2 h \therefore h = \frac{a}{3}$$

Ending 2



反射一次
↓
对棱

所求距离 $\sqrt{6^2 + 7^2 + 4^2}$